

[ 1 ] MyMatsunagaf2.java

/\*

-----  
松永良弼の公式 2  
Android 4.4 (Kit Kat)  
Copyright (C) K.Niwa 2019.12.9  
-----

\*/

package jp.kiyo.wuena.mymatsunagaf2;

import android.content.Context;  
import android.graphics.Canvas;  
import android.graphics.Color;  
import android.graphics.Paint;  
import android.graphics.Rect;  
import android.util.AttributeSet;  
import android.view.View;  
import android.content.res.Resources; //画像用  
import android.graphics.\*;  
import android.view.\*;

public class MyMatsunagaf2 extends View {

private Bitmap bitmap1 = null;

int flag=0; //自動識別子  
int ct=-1; //項数  
int count; //ループカウンター  
double pai=0; // $\pi$ の近似値  
double sa=1; // $\pi$ の近似値を求める過程で<sup>o</sup>使用  
double sb=1; // $\pi$ の近似値を求める過程で<sup>o</sup>使用

public MyMatsunagaf2 (Context context) {  
super (context);  
init (context);  
}

public MyMatsunagaf2 (Context context, AttributeSet attrs) {  
super (context,attrs);

```

        init(context);
    }

    public MyMatsunagaf2 (Context context, AttributeSet attrs,int defStyle) {
        super (context,attrs,defStyle);
        init(context);
    }

    private void init(Context context) {
        Resources res = context.getResources ();           //画像用
        bitmap1 = BitmapFactory.decodeResource (res, R.drawable.seki);    //画像用
    }

    @Override
    protected void onDraw (Canvas canvas) {

        float a=0;
        float b=0;

        // TODO 自動生成されたメソッド・スタブ
        super.onDraw (canvas);
        canvas.drawColor (Color.WHITE);
        Paint paint = new Paint ();
        paint.setColor (Color.BLUE);
        paint.setAlpha (50);
        canvas.drawRect ((getWidth () /2-240)+10,(getHeight () /2-343)+10,(getWidth () /2-240)
+470,(getHeight () /2-343)+675, paint);

        paint.setAlpha (10000);
        paint.setColor (Color.BLUE);

        for (int i=0;i<3;i++) {
            canvas.drawLine ((getWidth () /2-240)+10+i,(getHeight () /2-343)+10+i,(getWidth
() /2-240)+10+i,(getHeight () /2-343)+675-i, paint);
            canvas.drawLine ((getWidth () /2-240)+10+i,(getHeight () /2-343)+675-i,(getWidth
() /2-240)+470-i,(getHeight () /2-343)+675-i, paint);
            canvas.drawLine ((getWidth () /2-240)+470-i,(getHeight () /2-343)+675-i,(getWidth
() /2-240)+470-i,(getHeight () /2-343)+10+i, paint);
            canvas.drawLine ((getWidth () /2-240)+470-i,(getHeight () /2-343)+10+i,(getWidth
() /2-240)+10+i,(getHeight () /2-343)+10+i, paint);
        }
    }

```

```

    }

    if (MainActivity.ritsu != 0) {
        a=(float) (0.7*320/MainActivity.ritsu); //----- < 画像の拡大・縮小の横の倍率を指定する >
        b=(float) (0.7*320/MainActivity.ritsu); //----- < 画像の拡大・縮小の縦の倍率を指定する >
    }
    else {
        a=(float) 1.0;
        b=(float) 1.0;
    }

    Matrix Mat = new Matrix (); //----- < 画像を拡大・縮小する >

    Mat.postScale (a, b); //-----
    Bitmap bitmap2 = Bitmap.createBitmap( //-----
        bitmap1,0,0, //-----
        bitmap1.getWidth (), //-----
        bitmap1.getHeight (), //-----
        Mat,true //-----
    ); //-----

    if (bitmap2 != null) {
        canvas.drawBitmap (bitmap2, (getWidth () /2-240)+190-17, (getHeight () /2-343)
+130, paint);
    }

    paint.setTextSize (25.0f);
    canvas.drawText ("【松永良弼の公式 2】", (getWidth () /2-240)+80+55-7, (getHeight
() /2-343)+60, paint);
    paint.setTextSize (25.0f);
    canvas.drawText (" (  $\pi$  の近似値を求める )", (getWidth () /2-240)+120, (getHeight ()
/2-343)+90, paint);
    paint.setColor (Color.BLACK);
    paint.setTextSize (20.0f);
    canvas.drawText ("<収束が速い>", (getWidth () /2-240)+175, (getHeight () /2-343)
+120, paint);

    paint.setColor (Color.BLUE);

```

```

        paint.setTextSize(19.0f);
        canvas.drawText("Copyright (C) K.Niwa 2019.12.6", (getWidth()/2-240)+100,
(getHeight()/2-343)+600, paint);

//----- 計算部始まり -----

        ct=ct+2;

        sb=sb*(double)(ct*ct)/(double)((2*ct+2)*(2*ct+4));
        sa=sa+sb;

        pai=(double)3*sa;

//----- 計算部終わり -----

        paint.setColor(Color.BLACK);
        paint.setTextSize(23.0f);
        canvas.drawText("項数 = +(ct+1)+ のとき", (getWidth()/2-240)+60, (getHeight()
)/2-343)+310, paint);

        canvas.drawText("円周率  $\pi$ ", (getWidth()/2-240)+60, (getHeight()/2-343)+350,
paint);

        canvas.drawText("=  $3\{1+1^2/(4\cdot 6)+(1^2\cdot 3^2)/(4\cdot 6\cdot 8\cdot 10)+\dots\}$ ", (getWidth()
)/2-240)+10+10, (getHeight()/2-343)+390, paint);

        paint.setColor(Color.BLUE);
        canvas.drawText("="+pai, (getWidth()/2-240)+20, (getHeight()/2-343)+430, paint);
        paint.setColor(Color.BLACK);
        paint.setTextSize(18.0f);
        canvas.drawText("※ 画面をタッチすると自動になります。", (getWidth()/2-240)
+50, (getHeight()/2-343)+470, paint);
        canvas.drawText("※ 画面をタッチすると自動が止まります。", (getWidth()/2-240)
+50, (getHeight()/2-343)+500, paint);
        canvas.drawText("※ 更に画面をタッチすると初期化されます。", (getWidth()
)/2-240)+50, (getHeight()/2-343)+530, paint);
        canvas.drawText("※ 画面が暗くなったらタイトルバーをタッチ!", (getWidth()
)/2-240)+50, (getHeight()/2-343)+560, paint);

        if (flag==1) { //flag=1 で自動になる flag=2 で自動が止まる
flag=0 で初期化する

```

```

        invalidate(); //表示を更新する
    }

} //protected void onDraw(Canvas canvas)

@Override
public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {
    flag++;
    flag = flag % 3;
    if (flag==0) {
        ct=-1;           //項数
        sa=1;           //πを求める過程で使用
        sb=1;           //πを求める過程で使用
    }

    invalidate();      //表示を更新する
    return false;

} //public boolean onTouchEvent(MotionEvent event)

} //public class MyMatsunaga2 extends View

```

[ 2 ] activity\_main.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MainActivity">

<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Hello World!"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"

```

```

        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<jp.kiyo.wuena.mymatsunagaf2.MyMatsunagaf2
    android:id="@+id/myfview1"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_width="match_parent"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

[ 3 ] MainActivity.java

```
/*
```

```

-----
                松永良弼の公式 2
                Android 4.4 (Kit Kat)
                Copyright (C) K.Niwa 2019.12.9
-----

```

```
*/
```

```

package jp.kiyo.wuena.mymatsunagaf2;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.util.DisplayMetrics;    //<画像の拡大・縮小に必要なライブラリ>
import android.app.Activity;
import android.view.Menu;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    static int ritsu;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        DisplayMetrics metrics = new DisplayMetrics(); //<端末の情報を取得する>
    }
}

```

```
getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(metrics);
StringBuilder buffer = new StringBuilder();
    buffer.append("densityDpi (ドット数 / インチ) : " + String.valueOf
(metrics.densityDpi) + "\n");
    ritsu=metrics.densityDpi;
}
}
```