

【画面例】（2次関数の巻）

オープニング画面



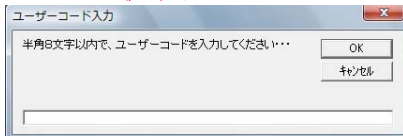
初期設定(1)



[はじめからやる]か、[前の続きからやる]かを選択し、クリックする。



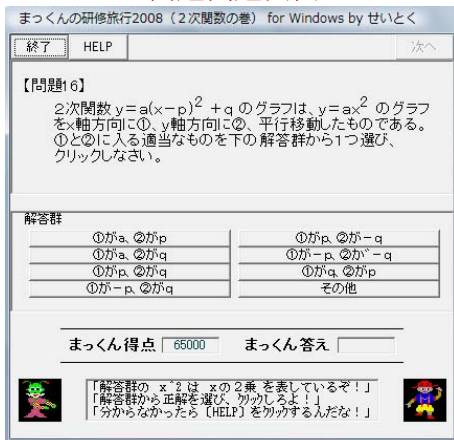
初期設定(2)



ユーザーコードを半角8文字以内で入力する。



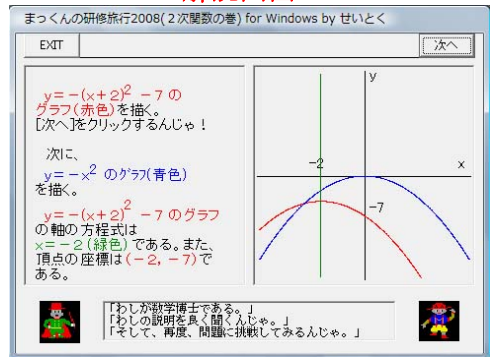
問題出題画面



正解を解答群から選び、クリックする。  
分からないときは、[HELP]をクリックする。



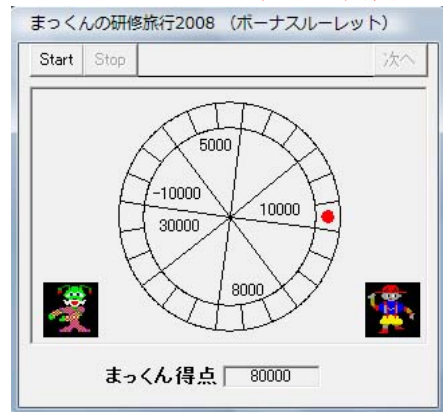
解説画面



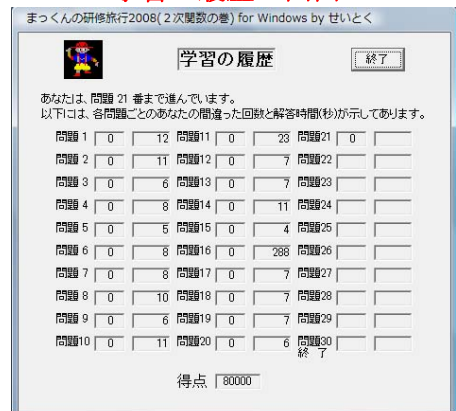
解説の途中で問題出題画面に戻りたいときは、[EXIT]をクリックする。



ボーナスルーレットの画面



学習の履歴の画面



学習の終わりに自分の学習状況を確認する。



# 目次

【1】はじめに	.....	P 1
【2】学習ソフトの内容	.....	P 1
【3】使用段階と使用対象	.....	P 2
【4】対応機種	.....	P 2
【5】使用OS	.....	P 2
【6】開発言語	.....	P 2
【7】ファイルの内容	.....	P 2
【8】セットアップの方法	.....	P 2
【9】起動の方法	.....	P 2
【10】終了の方法	.....	P 3
【11】学習の進め方・使用方法	.....	P 3
【12】問題の内容と正解番号 （2次関数の巻）	.....	P 3



## 【1】はじめに

- 平成5年度、MS-DOS版の学習ソフト「まっくんの研修旅行」の作成に着手し、平成9年度までの5年間で、「2次関数の巻」、「個数の処理と確率の巻」、「三角比の巻」、「数列の巻」、「数と式の巻」の全てのソフトを完成させた。
- (財)学習ソフトウェア情報研究センターの学習ソフトウェアコンクールにおいて、平成6年度には「2次関数の巻」と「個数の処理と確率の巻」に対して、平成8年度には「三角比の巻」に対して、特別奨励賞を受賞した。
- 勤務校のコンピュータ室のコンピュータを42台使用して、各クラス、生徒一人一台で、これら全ての学習ソフト「まっくんの研修旅行」が利用できるようになった。
- しかし、間もなく、この42台のうち、Windows 95に対応できない「PC-9801DX」18台が「VALUES TAR NX」に取り替えられることになった。困ったことに、MS-DOS上で動作するこの学習ソフト「まっくんの研修旅行」は、「VALUES TAR NX」がDOS/V対応のため、利用できなくなってしまった。
- そこで、この機会を利用して、Windows 95上で動作する学習ソフト「まっくんの研修旅行 for Windows」の開発に着手し、平成10年6月から同年9月までに「2次関数の巻」、「個数の処理と確率の巻」、「三角比の巻」、「数列の巻」、「数と式の巻」の全てのWindows版を完成させた。
- なお、この学習ソフト「まっくんの研修旅行 for Windows」は、平成11年度と平成12年度の(財)学習ソフトウェア情報研究センターの学習ソフトウェアコンクールにおいて、2年連続で優良賞を獲得した。
- 平成12年8月、学習ソフト「新まっくんの研修旅行 for Windows (2次関数の巻)」の開発に着手し、続いて「新まっくんの研修旅行 for Windows (個数の処理と確率の巻)」、「新まっくんの研修旅行 for Windows (三角比の巻)」、「新まっくんの研修旅行 for Windows (数と式の巻)」と順次、開発に着手し、平成13年3月までにこれら全ての「新まっくんの研修旅行 for Windows」を完成させた。
- 旧版の学習ソフト「まっくんの研修旅行 for Windows」では、各問いで固定された問題が30題出題されていた。しかし、学習ソフト「新まっくんの研修旅行 for Windows」では、各問いごとに3つの異なる問題が用意され、この3つからコンピュ

ータがランダムに選んだ問題を合計30題出題されるようにした。つまり、3<sup>30</sup>通りの問題の流れが用意できた。

- さらに、学習ソフト「新まっくんの研修旅行 for Windows」では、表示される文字のサイズを大きくすることで見やすくし、学習の履歴には各問いごとの間違っただ回数に加えて、解答に要した時間(秒)も表示するようにした。
- また、「新まっくんの研修旅行 for Windows (数列の巻)」は平成14年6月に開発に着手し、同月に完成させた。
- 現在、この「新まっくんの研修旅行 for Windows (2次関数の巻)、(個数の処理と確率の巻)、(三角比の巻)、(数列の巻)、(数と式の巻)」のWeb版が、インターネット上の『岐阜県まるごと学園・学習室(岐阜県教育委員会)』で利用できるようになっている。これは、平成13~14年度に岐阜県教育コンテンツ開発委員会高等学校数学部会にて開発したものである。
- 平成18年9月、学習ソフト「まっくんの研修旅行 2006(数と式の巻) for Windows」の開発に着手した。続いて、「まっくんの研修旅行 2006(三角比の巻) for Windows」、「まっくんの研修旅行 2006(2次関数の巻) for Windows」、「まっくんの研修旅行 2006(2次不等式の巻) for Windows」と順次、開発に着手し、同年12月までに、これら全てのソフトを完成させた。
- 学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008(2次関数の巻) for Windows」では、指数表示を改良した。

## 【2】学習ソフトの内容

学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008(2次関数の巻) for Windows」は、数学Iの2次関数の分野の復習用として開発したドリル型・チュートリアル型の学習ソフトである。

学習者は、主人公の「まっくん」になったつもりで、怪人「グリーン」の出す問題に答える。正解できないと次へ進むことができない。しかし、問題ができないときは「数学博士」が現れて「まっくん」に丁寧に解説してくれるので、「まっくん」は何度でも問題に挑戦することができる。

正解すると各問いごとに3000点が得点され、間違えると3000点が減点される。

さらに、ルーレットによるボーナス得点も用意されていて、楽しみながら復習できる。

学習の始めにユーザーコードを設定しておくことで、学習を途中で終了しても、次回に



は今回の続きから学習を始められる。  
また、学習の終わりには学習の履歴が表示され、各問いごとの間違えた回数と問題解答に要した時間(秒)を確認することができる。

### 【3】使用段階と使用対象

この学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008 for Windows」は、一斉授業での指導の後に、授業時間を使ってクラスの生徒全員を対象として、まとめや復習に利用できる。

また、補充用として、休み時間や放課後等の個別指導にも利用できる。

### 【4】対応機種

NEC-Lavie L で動作確認済み

### 【5】使用OS

Windows XP で動作確認済み

### 【6】開発言語

Visual Basic Ver.6.0  
(Professional Edition)

### 【7】ファイルの内容

フォルダ「まっくんの研修旅行 2008(2次関数の巻)実行ファイル」の中に次の11個のファイルが含まれている。

- ① まっくん 2008.exe … 学習ソフト本体の実行ファイル
- ② mk.ucd … ユーザーコードのテキストファイル
- ③ mci32.ocx … Microsoft Multimedia Control6.0
- ④ bahha.rmi … ミュージックデータファイル
- ⑤ canyon.mid … ミュージックデータファイル
- ⑥ passport.mid … ミュージックデータファイル
- ⑦ chimes.wav … サウンドデータファイル
- ⑧ chimes2.wav … サウンドデータファイル
- ⑨ pinpon.wav … サウンドデータファイル
- ⑩ endpinpon.wav … サウンドデータファイル
- ⑪ Readme.txt … セットアップの方法を記述したテキストファイル

以上のミュージックデータファイルとサウンドデータファイルは、Windows95 に標準添付されているものを使用した。

### 【8】セットアップの方法

学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008 for Windows」を使用するには、ハードディスクへのセットアップが必要である。

セットアップと言っても、フォルダ「まっくんの研修旅行 2008(2次関数の巻)実行ファイル」を使用したいパソコンのハードディスクにフォルダごとコピーすれば良い。

セットアップ後、うまく動かない場合には次の処理が必要である。

このフォルダの中のファイル mci32.ocx を使用するパソコンの C:\windows\system にコピーする。

### 【9】起動の方法

学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008(2次関数の巻) for Windows」を起動するには次の手順に従う。

#### [手順1]

セットアップしたドライブにできたフォルダの中の実行ファイル まっくん 2008.exe をダブルクリックする。

学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008(2次関数の巻) for Windows」のタイトルが表示される。

#### [手順2]

タイトル画面で、[次へ] をクリックすると、[はじめからやる] か [前の続きからやる] かを聞いてくるので、最初から学習したい場合は [はじめからやる] をクリックする。

この学習ソフトを以前に使ったことがあり、途中で終了してしまっていて、前の続きから学習したい場合は、[前の続きからやる] をクリックする。

#### [手順3]

ユーザーコードの入力を求めてくるので、[はじめからやる] をクリックした場合には、半角英数字8文字以内で入力し、[OK] ボタンをクリックする。

[前の続きからやる] をクリックした場合には、前の学習時に入力したものと同一ユーザーコードを入力し、[OK] ボタンをクリックする。



## 【10】 終了の方法

学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008 (2次関数の巻) for Windows」を終了するには、次の手順に従う。

### [手順 1]

[終了] ボタンをクリックすると、学習の履歴が表示される。

学習の履歴には、各問いごとの間違えた回数と問題解答に要した時間(秒)が表示される。

### [手順 2]

更に、[終了] ボタンをクリックすると、学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008 (2次関数の巻) for Windows」が終了する。

## 【11】 学習の進め方・使用方法

### ① 問題出題画面において

正解を解答群から選び、クリックする。  
問題が解けない場合には [HELP] ボタンをクリックして解説画面を表示することができる。

正解できなかった場合には [HELP] ボタンをクリックして解説画面を表示する。  
正解できた場合には、[次へ] ボタンをクリックして次の問題に進む。

なお、正解しないと [次へ] ボタンをクリックしても、次の問題に進むことができない。

また、正解した後に [HELP] ボタンをクリックしても、解説画面を表示することができない。

### ② 解説画面において

解けなかったり、間違えたりした問題の解き方や考え方を学習する。

[次へ] ボタンをクリックして、解説の続きを表示する。

[EXIT] ボタンをクリックすると、解説の途中でも問題出題画面に戻ることができる。

### ③ ボーナスルーレットの画面において

ルーレットによるボーナス得点の獲得に挑戦する。

[Start] ボタンをクリックして、ルーレットを動かす。

[Stop] ボタンをクリックして、ルーレットを止める。

[次へ] ボタンをクリックして、次の問題に進む。

### ④ 学習の履歴の画面において

全ての問題が終わったとき、または、問題出題画面において [終了] ボタンをクリックしたときに学習の履歴が表示される。

各問いごとの間違った回数と問題解答に要した時間(秒)を確認する。

[終了] ボタンをクリックすると、学習ソフト「まっくんの研修旅行 2008 (2次関数の巻) for Windows」が終了する。

## 【12】 問題の内容と正解番号 (2次関数の巻)

### 《 $y = ax^2$ のグラフ》

#### [問題 1]

- ① 2次関数  $y = ax^2$  のグラフが上に凸の放物線になるのは、 $a$  がどんなときか。

正解番号 2

- ② 関数のグラフが上に凸の放物線になるものを次の関数から全て選びなさい。

$$y = -2x^2 \quad y = x^2 \quad y = -3x^3$$

$$y = x \quad y = -x^2$$

正解番号 6

- ③ 2次関数  $y = ax^2$  のグラフは、 $a < 0$  のときどうなるか。

正解番号 5

### 《 $y = ax^2$ のグラフ》

#### [問題 2]

- ① 2次関数  $y = ax^2$  のグラフが下に凸の放物線になるのは、 $a$  がどんなときか。

正解番号 1

- ② 関数のグラフが下に凸の放物線になるものを次の関数から全て選びなさい。

$$y = -x^2 \quad y = 3x^2 \quad y = -x$$

$$y = x^3 \quad y = x^2$$

正解番号 7

- ③ 2次関数  $y = ax^2$  のグラフは、 $a > 0$  のときどうなるか。

正解番号 6

### 《 $y = ax^2$ のグラフ》

#### [問題 3]

- ① 2次関数  $y = ax^2$  のグラフの広がり  
は、 $a < 0$  のとき、 $a$  が小さくなるにつれどうなるか。

正解番号 1



② 2次関数  $y = -3x^2$  と  $y = -2x^2$  のグラフの広がり进行比较するとどうなるか。

正解番号 2

③ 2次関数  $y = 3x^2$  と  $y = -3x^2$  のグラフの広がり进行比较するとどうなるか。

正解番号 4

### 《 $y = ax^2$ のグラフ》

[問題 4]

① 2次関数  $y = ax^2$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 3

② 2次関数  $y = -3x^2$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 4

③ 2次関数  $y = 3x^2$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 6

### 《 $y = ax^2$ のグラフ》

[問題 5]

① 2次関数  $y = ax^2$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 5

② 2次関数  $y = -2x^2$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 4

③ 2次関数  $y = 2x^2$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 2

### 《 $y = ax^2 + q$ のグラフ》

[問題 6]

① 2次関数  $y = ax^2 + q$  のグラフは、 $y = ax^2$  のグラフを何軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 7

② 2次関数  $y = -3x^2 + 2$  のグラフは、 $y = -3x^2$  のグラフを何軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 5

③ 2次関数  $y = 3x^2 - 2$  のグラフは、 $y = 3x^2$  のグラフを何軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 4

### 《 $y = ax^2 + q$ のグラフ》

[問題 7]

① 2次関数  $y = -3x^2 - 2$  のグラフは、どんなグラフを  $y$  軸方向に平行移動したもののか。

正解番号 6

② 2次関数  $y = 4x^2 + 2$  のグラフは、どんなグラフを  $y$  軸方向に平行移動したもののか。

正解番号 7

③ 2次関数  $y = -2x^2 + 3$  のグラフは、どんなグラフを  $y$  軸方向に平行移動したもののか。

正解番号 4

### 《 $y = ax^2 + q$ のグラフ》

[問題 8]

① 2次関数  $y = -3x^2 - 2$  のグラフは、 $y = -3x^2$  のグラフを  $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 4

② 2次関数  $y = ax^2 + q$  のグラフは、 $y = ax^2$  のグラフを  $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 5

③ 2次関数  $y = 3x^2 + 4$  のグラフは、 $y = 3x^2$  のグラフを  $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 2

### 《 $y = ax^2 + q$ のグラフ》

[問題 9]

① 2次関数  $y = ax^2 + q$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 4

② 2次関数  $y = -x^2 + 3$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 1

③ 2次関数  $y = 3x^2 - 4$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 6

### 《 $y = ax^2 + q$ のグラフ》

[問題 10]

① 2次関数  $y = ax^2 + q$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 1



② 2次関数  $y = -x^2 + 3$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 7

③ 2次関数  $y = 3x^2 - 1$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 4

### 《 $y = a(x - p)^2$ のグラフ》

[問題 11]

① 2次関数  $y = a(x - p)^2$  のグラフは、 $y = ax^2$  のグラフを何軸方向にどれだけ平行移動したのか。

正解番号 3

② 2次関数  $y = -a(x + p)^2$  のグラフは、 $y = -ax^2$  のグラフを何軸方向にどれだけ平行移動したのか。

正解番号 4

③ 2次関数  $y = 3(x + 1)^2$  のグラフは、 $y = 3x^2$  のグラフを何軸方向にどれだけ平行移動したのか。

正解番号 6

### 《 $y = a(x - p)^2$ のグラフ》

[問題 12]

① 2次関数  $y = -2(x - 3)^2$  のグラフは、どんなグラフを  $x$  軸方向に平行移動したのか。

正解番号 3

② 2次関数  $y = 3(x + 1)^2$  のグラフは、どんなグラフを  $x$  軸方向に平行移動したのか。

正解番号 5

③ 2次関数  $y = -2(x - 1)^2$  のグラフは、どんなグラフを  $x$  軸方向に平行移動したのか。

正解番号 6

### 《 $y = a(x - p)^2$ のグラフ》

[問題 13]

① 2次関数  $y = -2(x - 3)^2$  のグラフは、 $y = -2x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ平行移動したのか。

正解番号 5

② 2次関数  $y = -3(x + 1)^2$  のグラフは、 $y = -3x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ平行移動したのか。

正解番号 2

③ 2次関数  $y = (x + 3)^2$  のグラフは、 $y = x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ平行移動したものか。

正解番号 6

### 《 $y = a(x - p)^2$ のグラフ》

[問題 14]

① 2次関数  $y = a(x - p)^2$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 5

② 2次関数  $y = -3(x + 1)^2$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 6

③ 2次関数  $y = 4(x - 3)^2$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 4

### 《 $y = a(x - p)^2$ のグラフ》

[問題 15]

① 2次関数  $y = a(x - p)^2$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 5

② 2次関数  $y = -3(x + 1)^2$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 6

③ 2次関数  $y = 2(x - 3)^2$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 3

### 《 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ》

[問題 16]

① 2次関数  $y = a(x - p)^2 + q$  のグラフは、 $y = ax^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したものか。

正解番号 3

② 2次関数  $y = 3(x + 1)^2 - 4$  のグラフは、 $y = 3x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したものか。

正解番号 6

③ 2次関数  $y = -(x - 3)^2 + 1$  のグラフは、 $y = -x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したものか。

正解番号 1



《 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ》

[問題 17]

- ① 2次関数  $y = -(x + 2)^2 - 1$  のグラフは、どんなグラフを平行移動したもののか。

正解番号 1

- ② 2次関数  $y = 3(x - 1)^2 + 4$  のグラフは、どんなグラフを平行移動したもののか。

正解番号 3

- ③ 2次関数  $y = 2(x + 1)^2 - 3$  のグラフは、どんなグラフを平行移動したもののか。

正解番号 4

《 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ》

[問題 18]

- ① 2次関数  $y = -(x + 2)^2 - 1$  のグラフは、 $y = -x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 3

- ② 2次関数  $y = 3(x - 1)^2 + 2$  のグラフは、 $y = 3x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 1

- ③ 2次関数  $y = 3(x + 1)^2 - 2$  のグラフは、 $y = 3x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 6

《 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ》

[問題 19]

- ① 2次関数  $y = a(x - p)^2 + q$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 5

- ② 2次関数  $y = -(x + 3)^2 - 5$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 4

- ③ 2次関数  $y = 3(x - 2)^2 + 1$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 1

《 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ》

[問題 20]

- ① 2次関数  $y = a(x - p)^2 + q$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 3

- ② 2次関数  $y = -3(x + 1)^2 - 5$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 7

- ③ 2次関数  $y = 2(x - 3)^2 + 1$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 5

《 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ》

[問題 21]

- ① 2次関数  $y = x^2 + 4x + 3$  のグラフは、 $y = x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 5

- ② 2次関数  $y = x^2 - 4x + 1$  のグラフは、 $y = x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 6

- ③ 2次関数  $y = x^2 + 6x - 2$  のグラフは、 $y = x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 7

《 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ》

[問題 22]

- ① 2次関数  $y = -2x^2 - 4x + 1$  のグラフは、どんなグラフを平行移動したもののか。

正解番号 3

- ② 2次関数  $y = 2x^2 + 3x + 1$  のグラフは、どんなグラフを平行移動したもののか。

正解番号 1

- ③ 2次関数  $y = -3x^2 + x - 2$  のグラフは、どんなグラフを平行移動したもののか。

正解番号 6

《 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ》

[問題 23]

- ① 2次関数  $y = -2x^2 - 4x + 1$  のグラフは、 $y = -2x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 5

- ② 2次関数  $y = 2x^2 + 4x + 1$  のグラフは、 $y = 2x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 7





③ 2次関数  $y = -3x^2 + 6x - 1$  のグラフは、 $y = -3x^2$  のグラフを  $x$  軸方向にどれだけ、 $y$  軸方向にどれだけ平行移動したもののか。

正解番号 6

《 $y = ax^2 + bx + c$  のグラフ》

[問題 24]

① 2次関数  $y = 2x^2 + 3x - 1$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 6

② 2次関数  $y = -2x^2 + 3x + 1$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 5

③ 2次関数  $y = -2x^2 - 3x + 1$  のグラフの頂点の座標を求めよ。

正解番号 7

《 $y = ax^2 + bx + c$  のグラフ》

[問題 25]

① 2次関数  $y = 2x^2 + 3x - 1$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 5

② 2次関数  $y = -2x^2 + 3x + 1$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 4

③ 2次関数  $y = -2x^2 - 3x + 1$  のグラフの軸の方程式を求めよ。

正解番号 1

《定義域がない場合の最大値・最小値》

[問題 26]

① 次の2次関数の最大値と最小値を求めよ。  
 $y = x^2 - 6x + 1$

正解番号 7

② 次の2次関数の最大値と最小値を求めよ。  
 $y = -x^2 + 6x - 3$

正解番号 2

③ 次の2次関数の最大値と最小値を求めよ。  
 $y = -x^2 + 4x - 5$

正解番号 3

《定義域がある場合の最大値・最小値》

[問題 27]

① 次の2次関数の最大値と最小値を求めよ。  
 $y = 3x^2 + 6x + 1$  ( $1 \leq x \leq 2$ )

正解番号 6

② 次の2次関数の最大値と最小値を求めよ。

$$y = -x^2 - 2x + 3 \quad (-5 \leq x \leq -3)$$

正解番号 3

③ 次の2次関数の最大値と最小値を求めよ。

$$y = -2x^2 + 4x + 1 \quad (0 \leq x \leq 4)$$

正解番号 4

《2次不等式・ $x$ 軸と2点で交わる場合》

[問題 28]

① 次の2次不等式を解け。  
 $2x^2 + 3x - 5 < 0$

正解番号 3

② 次の2次不等式を解け。  
 $2x^2 - x - 1 \leq 0$

正解番号 4

③ 次の2次不等式を解け。  
 $3x^2 - 4x + 1 \geq 0$

正解番号 5

《2次不等式・ $x$ 軸と1点で接する場合》

[問題 29]

① 次の2次不等式を解け。  
 $x^2 - 6x + 9 > 0$

正解番号 3

② 次の2次不等式を解け。  
 $x^2 - 8x + 16 < 0$

正解番号 4

③ 次の2次不等式を解け。  
 $x^2 - 10x + 25 \leq 0$

正解番号 5

《2次不等式・ $x$ 軸と共有点がない場合》

[問題 30]

① 次の2次不等式を解け。  
 $x^2 - x + 3 > 0$

正解番号 5

② 次の2次不等式を解け。  
 $x^2 + 2x + 3 < 0$

正解番号 3

③ 次の2次不等式を解け。  
 $-x^2 + x - 2 < 0$

正解番号 7

